





ANIMACIÓN FLIPA CLIP



-  Módulo II
-  Curso
Animación
-  Tema
Historia y
legado de la
animación
-  Lección II

Actividad

- **Breve descripción:** Los estudiantes hacen una pequeña animación, creando una idea de un bucle simple de 1 o 2 segundos en la aplicación Flip A Clip.
- **Metodología:** Aprendizaje basado en proyectos
- **Duración:** 1h
- **Dificultad (alta - media - baja):** media
- **Individual / Equipo:** Individual
- **Aula / Casa:** Aula
- **¿Qué necesitamos para hacer esta actividad?**
 - **Hardware** Smartphone
 - **Software** Voltear un clip
 - **Otros recursos.** Ninguno



Descripción

- **Descripción del texto:** Hacer una pequeña animación de bucle en flip a clip
- **Ilustración:** ninguna

Instrucciones

1. Piensa y diseña un objeto que puedas animar en voltear un clip durante 1 o 2 segundos, que terminará en el mismo lugar donde comenzó.
2. Crea un desglose en el medio.
3. Conecta el principio, el medio y el final
4. Exporta y mira.

Resultados previstos

Bucle animado que te ayuda a entender la creación de productos animados.

DIGICOMP (Competencias desarrolladas):

1.1 Navegación, búsqueda y filtrado de datos, información y contenidos digitales; **5.2** Identificación de necesidades y respuestas tecnológicas

ENTRECOMP (Competencias desarrolladas):

